令和７年〇月〇日

第〇試合場　〇子団体戦　会場係　No. 〇〇　~　No.〇〇

　会場副主任：　　（　　）

**会場係割**オーダー確認係　兼　呼び出し係：オーダー　係生徒指導係：係生　試合記録指導係：記録

試合中の可能性 ◎◎

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | １試合目 | ２試合目 | ３試合目 | ４試合目 | ５試合目 | ６試合目 | ７試合目 | ８試合目 | |
| （　　　） | | オーダー |  |  |  |  |  |  |  | |
| （　　） | | 係生 |  |  |  |  |  |  |  | |
| （　　） | | 記録 |  |  |  |  |  |  |  | |
| （　　） | | ◎◎ |  |  |  |  |  |  |  | |
| （　　） | |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| （　　） | |  |  |  |  |  |  |  |  | |
| iPad | | 本部側と選手控席側からの2点録画になります。基本的には1試合丸ごと録画し、カメラワークは選手にあてるようにお願いします。録画した試合が多くなると、容量の関係で録画できなくなることがあります。試合開始前の時間に必ず確認してください。容量が不足した場合に、適宜古いものから順に削除していただいて構いません。　※中学生が行う場合もあります。その場合は先生の配置はいりません。生徒がいない場合は先生方が担当し、上記の点を確認しながら行ってください。 | | | | | | | | |
| オーダー確認係  兼　呼び出し係 | | 試合を行う学校のオーダー確認および呼び出しになります。次の試合の学校を呼び出し、オーダー用紙を回収、出場する選手の確認を行ってください。また、番号の若い方が赤になります。 | | | | | | | | |
| 試合記録 | | 対戦結果をPCを使って記入します。選手名・勝敗を書きます。　※教員が行う予定です。 | | | | | | | | |
| タイマー＆旗 | | 3分間の試合です。「始め」の合図でスタートします。「待て」の合図があったときは、タイマーを止めます。寝技の抑え込みが認められた場合、一番右下のボタンを押します。（一本：20秒、技あり：10秒以上20秒未満、有効：５秒以上１０秒未満）また、「待て」、「抑え込み」の際に旗もあげます。  ※中学生が行う予定です。先生方は後ろで間違っていないか指導してください。 | | | | | | | | |
| 得点板 | | 技のポイントが入った際に、得点板の数字を更新してください。反則によるポイント（指導）は得点板の下についている札を反転させてください。また、試合番号のカードをめくる仕事もあります。  ※中学生が行う予定です。先生方は後ろで間違っていない指導してください。 | | | | | | | | |

以下の項目は、印刷時に必ず消してください。

≪注意事項≫

1. 会場係の先生方の仕事は、iPadでの撮影、試合記録、旗、タイマー（得点板）、呼び出しになります。
2. 会場係生徒は、会場主任校と副主任校から合わせて10名まで出すことができます。
3. 会場係生徒に仕事をしてもらい、会場係の先生はそれを後ろから監督するような形でお願いします。
4. 会場係生徒の仕事は試合記録、旗、タイマー（得点板）になります。
5. データは県のHPに掲載しています。各自でダウンロードしてお使いください。

見本

令和７年７月２９日

第３試合場　女子団体戦　会場係　No. １７　~　No.２４

　会場副主任：宗村（中：大磯中）

**会場係割**呼び出し：呼出　　　係生徒指導：係生　　　試合記録指導：記録 ◎：試合中の可能性

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | １試合目 | ② | ③ | ④ | ⑤ | ⑥ | ⑦ | ⑧ | ⑨ | ⑩ |
| 鈴木（湘） | ◎ | iPad | 記録 | 係生徒 | ◎ | 呼出 | iPad | iPad |  | 記録 |
| 髙橋（湘） | iPad | iPad | iPad | 記録 | iPad | 係生 | 呼出 | iPad | iPad |  |
| 田中（中） | 呼出 | ◎ | iPad | iPad | iPad | 記録 | 係生 | 呼出 | iPad | iPad |
| 伊藤（浜） | 係生 | 呼出 | ◎ | iPad | 呼出 | ◎ | 記録 | 係生 | 呼出 | iPad |
| 渡邊（浜） | 試合 | 係生 | 呼出 | ◎ | 係生 | iPad |  | 記録 | 係生 | 呼出 |
| 村上（川） | iPad | 記録 | 係生 | 呼出 | 記録 | iPad | iPad |  | 記録 | 係生 |

|  |  |
| --- | --- |
| iPad | 本部側と客席側からの2点録画になります。基本的には1試合丸ごと録画し、カメラワークは選手にあてるようにお願いします。録画した試合が多くなると、容量の関係で録画できなくなることがあります。試合開始前の時間に必ず確認してください。容量が不足した場合に、適宜古いものから順に削除していただいて構いません。　※中学生が行う場合もあります。その場合は先生の配置はいりません。生徒がいない場合は先生方が担当し、上記の点を確認しながら行ってください。 |
| オーダー確認係  兼　呼び出し係 | 試合を行う学校のオーダー確認および呼び出しになります。次の試合の学校を呼び出し、オーダー用紙を回収、出場する選手の確認を行ってください。また、番号の若い方が赤になります。 |
| 試合記録 | 対戦結果をPCを使って記入します。選手名・勝敗・決まり技・経過時間を書きます。　※教員が行う予定です。 |
| タイマー  （旗） | 3分間の試合です。「始め」の合図でスタートします。「待て」の合図があったときは、タイマーを止めます。寝技の抑え込みが認められた場合、一番右下のボタンを押します。（一本：20秒、技あり：10秒以上20秒未満、有効：５秒以上１０秒未満）  ※中学生が行う予定です。先生方は後ろで間違っていないか指導してください。 |
| 得点板 | 技のポイントが入った際に、得点板の数字を更新してください。反則によるポイント（指導）は得点板の下についている札を反転させてください。また、試合番号のカードをめくる仕事もあります。  ※中学生が行う予定です。先生方は後ろで間違っていない指導してください。 |

テキスト が含まれている画像

自動的に生成された説明

ダイアグラム

自動的に生成された説明